



**Sistema de Coordinación Hacendaria del Estado de México con sus Municipios
Manual para la Planeacion, Programación y Presupuestación Municipal 2020**



Presupuesto Basado en Resultados Municipal

MUNICIPIO DE:
CUAUTITLAN IZCALLI

Del 1 de enero al 31 de diciembre de 2020

ENTE PÚBLICO:	ORGANISMO DE AGUA DE CUAUTITLAN IZCALLI	2121	Programa Presupuestario	01050205	Planeación Y Presupuesto Basado En Resultados
	PbRM-02a	CALENDARIZACION DE METAS DE ACTIVIDAD POR PROYECTO	Proyecto	010502050109	Integración, Seguimiento Y Control Presupuestal Del Ayuntamiento
			Dependencia General	B01	Finanzas
			Dependencia Auxiliar	206	Área de Presupuestos

Código	Descripción de las Metas de la Actividad	Unidad de Medida	Cantidad Programada Anual	Calendarización de Metas Físicas							
				Primer Trimestre		Segundo Trimestre		Tercer Trimestre		Cuarto Trimestre	
				Abs	%	Abs	%	Abs	%	Abs	%
1	Presentar el presupuesto definitivo del ejercicio fiscal 2020	Paquete Presupuestal	1.00	1.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
2	Realizar transferencias presupuestarias debidamente autorizadas	Póliza	150.00	5.00	3.33	45.00	30.00	50.00	33.33	50.00	33.33
3	Revisar y afectar presupuestalmente las solicitudes de pago	Póliza	1,000.00	250.00	25.00	250.00	25.00	250.00	25.00	250.00	25.00
4	Presentar el Proyecto de Presupuesto de Ingresos y Egresos 2021 ante el Consejo Directivo	Proyecto	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	100.00
5	Elaborar pagos para afectación presupuestal	Póliza	1,000.00	250.00	25.00	250.00	25.00	250.00	25.00	250.00	25.00
6	Realizar reuniones de trabajo para la integración del presupuesto	Reunión	10.00	2.00	20.00	2.00	20.00	3.00	30.00	3.00	30.00

ELABORÓ
Mari
OPERAGUA
DIRECCIÓN DE PROGRAMACIÓN Y PRESUPUESTO
OPERAGUA 2019-2021
C. MARÍA FERNANDA BANCHEZ BENAVIDES
DEPTO. DE PROGRAMACIÓN Y PRESUPUESTO

REVISÓ
[Firma]
OPERAGUA
COORDINACIÓN DE FINANZAS
OPERAGUA 2019-2021
C. KARINA ADRIANA MONCADA VERDUZCO
COORDINADORA DE FINANZAS

AUTORIZÓ
[Firma]
OPERAGUA
DIRECCIÓN GENERAL
OPERAGUA 2019-2021
C. MARTÍN GUERRERO BAEZA
DIRECTOR GENERAL